

资深 iOS 开发工程师，拥有 10 年 iOS / macOS 客户端、SDK 与基础架构研发经验，经历大型电商、云游戏和区块链产品。擅长复杂 SDK 架构、性能与包体积治理、跨端动态化、音视频串流和工程效能建设，能够独立推动技术方案从设计、实施到业务交付。

核心能力

语言: Swift、Objective-C、C++、Dart、JavaScript、Shell、Python
平台与框架: iOS、macOS、UIKit、SwiftUI、Flutter、Weex、WebRTC、Apple Vision、RxSwift
架构与性能: SDK、组件化、动态化、多实例架构、跨端 C++、启动与首屏、包体积、内存与多线程
工程效能: Xcode、Git、CI/CD、单元测试、UI 测试、自动化构建、监控与日志诊断

工作经历

- SHEIN · 资深 iOS 开发工程师** 2023.08 - 至今
SHEIN App / 公共技术支撑
- 参与多项业务与技术项目，负责 iOS 公共 SDK、性能体验和技术优化方案的设计、实施与交付。
 - 负责商品详情页、购物车首屏性能和模块包体积治理，建设持续监控与防劣化机制。
- 阿里巴巴集团 · 高级无线开发工程师** 2020.06 - 2023.06
云游戏 iOS / macOS PaaS SDK、串流与客户端业务
- 负责 iOS / macOS 云游戏 PaaS SDK、串流 SDK 与创新业务客户端的架构设计、功能迭代和稳定性交付。
 - 承担客户定制、接入流程优化、线上问题诊断、技术文档与团队分享等工作。
- 上海七印信息科技有限公司 · iOS 开发工程师** 2016.06 - 2020.05
Miks、Primas、TokenUp 等区块链应用
- 独立开发多款 iOS 应用，覆盖产研设计、客户端架构、核心业务、基础平台和应用分发。
 - 推动工程规范、测试体系和自动化平台建设，参与完成 1 项发明专利和 2 项软件著作权申请。

代表项目

- SHEIN 跨端动态化与端智能** 2023 - 至今
- 建设动态布局、动态弹窗等跨端 SDK，支撑多业务线接入、能力扩展并保障性能与交互体验。
 - 参与端侧智能卡片识别方案，结合 Apple Vision 与自研算法优化识别准确率及使用体验。
- 云游戏 PaaS SDK** 2020 - 2023
- 推动 Hybrid SDK 2.0 与多实例 3.0 架构升级，实现核心逻辑 JS 动态化复用与热更新。
 - 设计全链路埋点与日志诊断平台，覆盖核心指标监控、异常分析和线上问题定位。
- 统一串流 SDK 与跨端工程** 2020 - 2023
- 基于 WebRTC 定制串流引擎，将信令、音视频解码渲染、WebSocket、DataChannel 等能力下沉至 C++，实现多端复用。
 - 建设 C++ / Objective-C / Java 跨端单测流水线，打通自动构建、真机运行、覆盖率与可视化报告。
- Flutter 云游戏互动玩法** 2020 - 2023
- 参与 Flutter 客户端框架与互动玩法架构，落地房间、IM、语音、道具和动画等业务能力。
- 区块链 iOS 客户端平台** 2016 - 2020
- 基于 Geth 封装 iOS 与 Ethereum 交互 SDK，完成钱包核心能力及多端在线协同国际化方案。
 - 基于 RxSwift、MVVM、ReactorKit 搭建工程架构，并完成富文本编辑器、复杂 Feed 优化及多端自动化发布平台。

教育经历

大连东软信息学院 · 通信工程 本科 2012 - 2016